



Правила размещения приложений в социальной сети «Одноклассники»

Мы рады, что вы решили создавать приложения для нашей социальной сети. Наши пользователи также очень рады прекрасным развлечениям или полезным приложениям. Ещё больше они рады тому, что им предлагаются только качественные продукты, потому что мы очень заботимся о нашем каталоге и намерены держать в нём только качественные приложения. Для того, чтобы отделять хорошее от плохого мы разработали настоящие правила.

Ваши приложения должны соответствовать всем пунктам настоящих правил. Несоответствие одному или нескольким пунктам будет являться причиной отказа от размещения вашего приложения в социальной сети «Одноклассники». Если приложение уже размещено, и мы обнаружим, что оно нарушает настоящие правила, приложение будет исключено. Более того, соблюдение всех пунктов правил не является гарантией того, что мы добавим ваше приложение в наш каталог, но мы постараемся объяснить причину или добавим специально для вас новый пункт в настоящие правила.

Наша основная позиция, которой мы руководствуемся при рассмотрении каждого из присылаемых нам приложений – предоставление пользователю социальной сети «Одноклассники» только качественных приложений. Если ваше приложение не доработано или содержит явные ошибки, имеет какую-то сомнительную функциональность, не несет никакой пользы и/или не имеет единой уникальной идеи – оно не будет добавлено в наш каталог.

Если вы считаете, что относительно вашего приложения принято неверное решение, мы рассмотрим вашу жалобу. Мы оставляем за собой право формирования политики допуска приложений. Любые пункты правил в этом документе могут быть изменены.

1. Общие требования

- 1.1. Приложение должно соблюдать законы Российской Федерации.
- 1.2. Приложение не должно вводить пользователя социальной сети «Одноклассники» в заблуждение относительно своей функциональности.
- 1.3. Приложение не должно ассоциировать себя каким-либо образом с нашими товарными знаками, если иное письменно не разрешено нами.
- 1.4. Получение пользователем социальной сети «Одноклассники» платного функционала приложений осуществляется исключительно через социальную сеть «Одноклассники» если иное не предусмотрено договором с вами. Порядок использования социальной сети «Одноклассники» в приложении регламентируется договором, заключенным с вами.

- 1.5. Приложения, значительно изменяющие первоначальную функциональность, одобренную модераторами, или заменяющие одно приложение другим, будут исключены из нашего каталога.
- 1.6. Приложения без службы поддержки пользователей и/или модерлируемой группы не принимаются.
- 1.7. Приложения без наличия системы монетизации (внутриигровые платежи и/или рекламная монетизация), за исключением согласованных промо-приложений, не принимаются.

2. Требования к содержанию

- 2.1. Приложения, загружающие сторонние файлы и/или программы на компьютер пользователя социальной сети «Одноклассники», не принимаются. Исключение составляют сертифицированные программные модули (Adobe Flash, Calydo, Unity и др.), необходимые для функционирования приложения.
- 2.2. Приложения, содержащие элементы оформления, дизайна, логотипы и упоминания социальных сетей, отличных от социальной сети «Одноклассники», не принимаются.
- 2.3. Приложения, копирующие дизайн, графику, звук других приложений и не обладающие авторскими правами на данный материал, не принимаются. Правило также распространяется и на точные копии приложений с открытой лицензией.
- 2.4. Приложения, абсолютно повторяющие функциональность или игровую механику других приложений в социальной сети «Одноклассники», а также если они не привносят новых идей в эту функциональность, не принимаются.
- 2.5. Приложения, основной целью которых является реклама или продвижение продуктов / услуг, включаются в наш каталог исключительно после одобрения со стороны нашего коммерческого отдела.
- 2.6. Приложения, в которых упоминается / демонстрируется алкоголь, табак и табачные изделия, а также сам процесс курения, лекарственные препараты, наркотики и любые другие запрещённые вещества, не принимаются.
- 2.7. Приложения с порнографическим или эротическим содержанием не принимаются.
- 2.8. Приложения, содержащие реалистичные сцены насилия или в любом виде пропагандирующие насилие, не принимаются.
- 2.9. Приложения, использующие в текстах нецензурную лексику, не принимаются.
- 2.10. Приложения, содержащие любые сцены насилия над детьми, не принимаются.
- 2.11. Приложения, пропагандирующие любые религиозные или политические взгляды, не принимаются.

- 2.12. Приложения, основной функциональностью которых является дарение подарков, открыток, виртуальных товаров между пользователями социальной сети «Одноклассники», не принимаются.
- 2.13. Приложения, содержащие любой нелицензионный контент, не принимаются.
- 2.14. Приложения, содержащие лотереи и розыгрыши призов, включаются в наш каталог исключительно после их одобрения нашим коммерческим отделом.
- 2.15. Приложения, работающие как интернет-радио, не принимаются.
- 2.16. Приложения, работающие как видеочаты или мессенджеры, не принимаются.
- 2.17. Мобильные приложения, не содержащие наши виджеты, не принимаются.
- 2.18. Мобильные приложения, содержащие ссылки на внешние ресурсы (в том числе и различные счётчики), не принимаются.
- 2.19. Вы вправе использовать API для предоставления зарегистрированным пользователям социальной сети «Одноклассники» возможности доступа к их персональным страницам, включая возможность прослушивания размещенных на их персональных страницах аудиофайлов через музыкальный плеер приложения, при одновременном соблюдении следующих условий:
- воспроизведение аудиофайлов доступно только зарегистрированному или авторизованному пользователю социальной сети «Одноклассники»;
 - пользователь социальной сети «Одноклассники» может воспроизвести только те аудиофайлы, которые имеются на его персональной странице в социальной сети «Одноклассники»;
 - в музыкальном плеере должна отображаться вся информация об аудиофайле, включая все метаданные аудиофайла, данные о лице, загрузившем аудиофайл, и иная информация, которая отображается при его воспроизведении в социальной сети «Одноклассники»;
 - воспроизведение аудиофайла через музыкальный плеер не должно создавать для пользователя штатной возможности сохранять (скачивать) аудиофайл на свой персональный компьютер и/или иное устройство.

3. Функциональные требования

- 3.1. Приложения, работающие некорректно и/или содержащие ошибки, не принимаются.
- 3.2. Приложения, находящиеся в режиме тестирования, не принимаются.
- 3.3. Приложения без достаточных серверных ресурсов (минимально 2000 пользователей одновременно, 25 000 установок в час) не принимаются.
- 3.4. Все элементы интерфейса приложения должны быть на русском языке.

- 3.5. Любые графические материалы в приложении должны быть загружены при использовании API-вызовов из социальной сети «Одноклассники», а не с персонального компьютера пользователя.
- 3.6. Приложения, ограничивающие большую часть функциональности для пользователей социальной сети «Одноклассники», не воспользовавшихся функцией приложения «пригласить друзей», «опубликовать запись в гостевую», «опубликовать запись в ленте» и подобных функций, предусматривающих распространение информации о приложении среди других пользователей социальной сети «Одноклассники», не принимаются.
- 3.7. Приложения, требующие любым способом указать: логин, пароль от любых сайтов, телефон, адрес электронной почты (email) пользователя социальной сети «Одноклассники», не принимаются.
- 3.8. Любой показ приложением служебных диалогов, вызываемых через обращение к SDK Одноклассников, должен происходить после активного действия пользователя социальной сети «Одноклассники»
- 3.9. Приложению запрещается обращаться к скриптам в домене mail.ru или odnoklassniki.ru и его поддоменах если это явно не разрешается правилами сайта.
- 3.10. Приложению запрещается использовать информацию, полученную с помощью вызовов API, где бы то ни было и кроме самого приложения, из которого данные вызовы были осуществлены.
- 3.11. Приложению запрещается отправлять SMS-сообщения.
- 3.12. Приложения, имеющие функциональность сервиса знакомств, являющиеся по факту азартными играми и/или имеющие «блатную» тематику, должны сопровождаться следующими ограничениями:
- ограничения по возрасту;
 - недоступность быстрых платежей;
 - невозможность получения информации о балансе пользователя;
 - обязательным предварительным информированием пользователей о содержимом приложения.

4. Требования к текстовым и графическим материалам

- 4.1. Описание приложения должно соответствовать функциональности приложения и не вводить пользователя социальной сети «Одноклассники» в заблуждение.
- 4.2. Основное название приложения должно быть на русском языке, но при этом оно может содержать одно или несколько слов на другом языке.
- 4.3. Приложения, использующие анимированные иконки, не принимаются.
- 4.4. Иконка приложения должна быть уникальной и не повторять иконки других приложений, размещенных в нашем каталоге.

- 4.5. На логотипе приложения должно быть размещено название приложения или его основная часть. Приложения без названия в логотипе не принимаются.
- 4.6. Приложения с логотипом, имеющим белый или прозрачный фон, не принимаются.
- 4.7. Приложения, использующие иконки, защищённые авторским правом, не принимаются, за исключением случаев, когда вы можете документально подтвердить свое право их использования в своих приложениях.

5. Внешние ссылки и реклама

- 5.1. Приложения, размещающие ссылки и открывающие страницы, ведущие за пределы наших сайтов, не принимаются. Правило не распространяется на приложения, согласованные с нашим коммерческим отделом, ссылки в плеерах видеохостингов, не размещенных в иных социальных сетях, отличных от социальной сети «Одноклассники», и ссылок на картографические сервисы с открытым API.
- 5.2. Вы вправе размещать рекламу только других своих приложений в социальной сети «Одноклассники». Реклама может быть размещена либо над основным содержанием приложения в блоке 760x60px, либо под основным содержанием приложения в блоке 760x60px, либо в модальном окне внутри приложения, которое игрок может закрыть без перехода в рекламируемую игру. Реклама должна быть отделена не менее чем 10 пикселями от основного содержания приложения. Общая площадь рекламы должна быть не более 25 % от основного содержания. Приложения, содержащие рекламу других приложений вне указанных блоков, не принимаются.
- 5.3. Приложения, ограничивающие собственную функциональность рекламой других игр при старте, не принимаются.
- 5.4. Приложения, в любом виде использующие или упоминающие офферные программы, не принимаются.
- 5.5. Приложения, распространяющие рекламные сообщения (спам) через любые каналы, не принимаются.
- 5.6. Вне зависимости от причин, вам запрещено переводить аудиторию, играющую в ваше приложение с использованием социальной сети «Одноклассники», на другие платформы (площадки), на другие версии приложения, размещенные вне социальной сети «Одноклассники», включая, но не ограничиваясь, авторизацией посредством OAuth.
- 5.7. Не допускается использовать группу, созданную для поддержки пользователей вашего приложения в социальной сети «Одноклассники», для намеренного перевода аудитории, играющей в ваше приложение с использованием социальной сети «Одноклассники», на другие платформы (площадки), на другие версии приложения, размещенные вне социальной сети «Одноклассники», включая, но не ограничиваясь, через авторизацию посредством OAuth.

6. Отключение приложений

- 6.1. Отключение приложения происходит по запросу разработчика, при условии письменного уведомления за 30 рабочих дней до предполагаемой даты отключения. Разработчик должен подготовить официальное письмо с просьбой отключить приложение (в свободной форме, с указанием ID приложения, названия приложения, ссылкой на приложение на сайте www.odnoklassniki.ru). Подписанная сканированная копия письма на отключение приложения направляется в адрес ООО «ВК» через аккаунт разработчика в JIRA.
- 6.2. Разработчик самостоятельно предупреждает пользователей приложения об отключении. Предупреждение должно быть направлено заблаговременно, для того чтобы пользователи успели потратить игровые ресурсы в приложении.